

Casos de uso de IT Architecture

MEGA Jueves

CSM Team

Marzo 2024

C1 Internal



Agenda

- ¿Qué es IT Architecture?
- Alcance del módulo
- Metodología propuesta
- Objetos principales
- Casos de uso

¿Qué es Arquitectura de TI?

“Un marco y un conjunto de directrices para construir nuevos sistemas. La arquitectura de TI es una serie de principios, pautas o reglas utilizadas por una empresa para dirigir el proceso de adquisición, construcción, modificación e interconexión de recursos de TI en toda la empresa. Estos recursos pueden incluir equipos, software, comunicaciones, metodologías de desarrollo, herramientas de modelado y estructuras organizativas.”

<https://www.gartner.com/en/information-technology/glossary/architecture>

“IT architecture, as defined by UAM, is the description of the current or future structure and behavior of an organization's processes, information systems, personnel, and organizations, aligned with the organization's core business goals and strategic direction.”

https://www.unified-am.com/UAM/UAM/guidances/concepts/uam_it_architecture_193573CD.html#:~:text=Concept%3A%20IT%20Architecture&text=IT%20architecture%2C%20as%20defined%20by,business%20goals%20and%20strategic%20direction

Arquitectura de TI en HOPEX



Las funcionalidades estándar se utilizan para seguir un enfoque de arriba hacia abajo, comenzando con una revisión de las capacidades comerciales de la empresa y su estrategia, y terminando con una definición precisa de los componentes del sistema de información existente o futuro.



La solución de ITA permite generar varias vistas de las aplicaciones o soluciones tecnológicas, por lo que es importante dar prioridad y poner objetivos dentro del proyecto

Para Arquitectura, se debe dejar a un lado las herramientas de "dibujo", es importante tener la información centralizada con sus correspondientes relaciones documentadas para ver dependencias e impactos entre componentes

“
Es importante la alineación áreas externas y sensibilizarlos para que apoyen el uso de la herramienta ya que cada área genera su Roadmap con múltiples herramientas y desde ITPM es posible rastrear dependencias entre proyectos y entregables
”

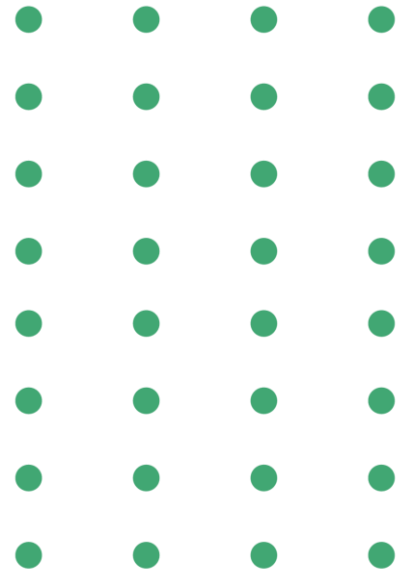
Webinar MKT

Complementar los diferentes módulos garantiza la transformación empresarial y el apoyo en las diferentes soluciones que se entregarán a la organización

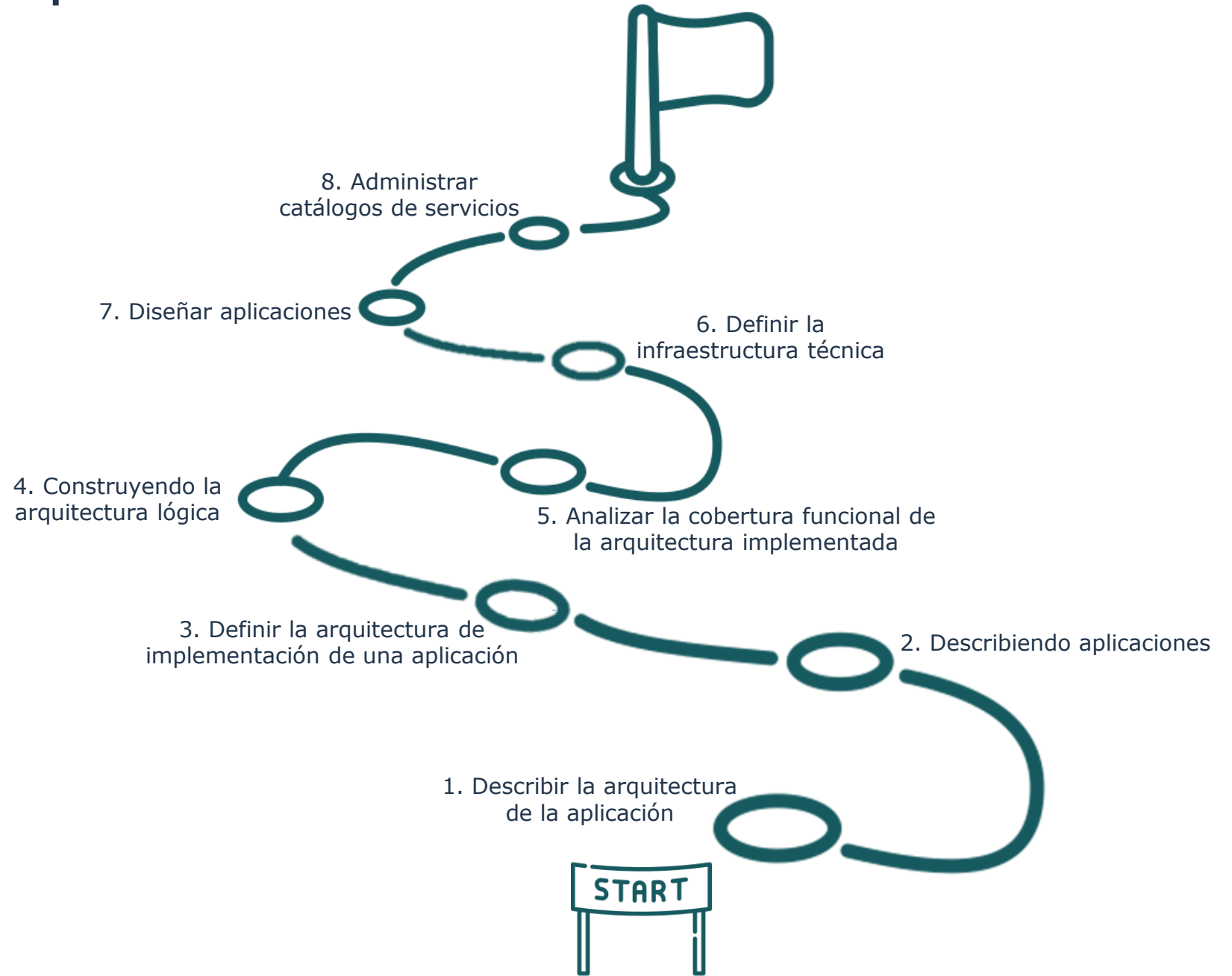
Hopex no se usa sólo para capturar diagramas, es importante definir temas de Gobernanza, ya que se facilita mantener el repositorio conociendo los diferentes roles y responsabilidades de los involucrados

Metodología propuesta

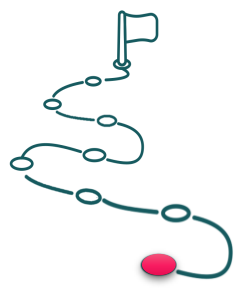
C1 Internal



6



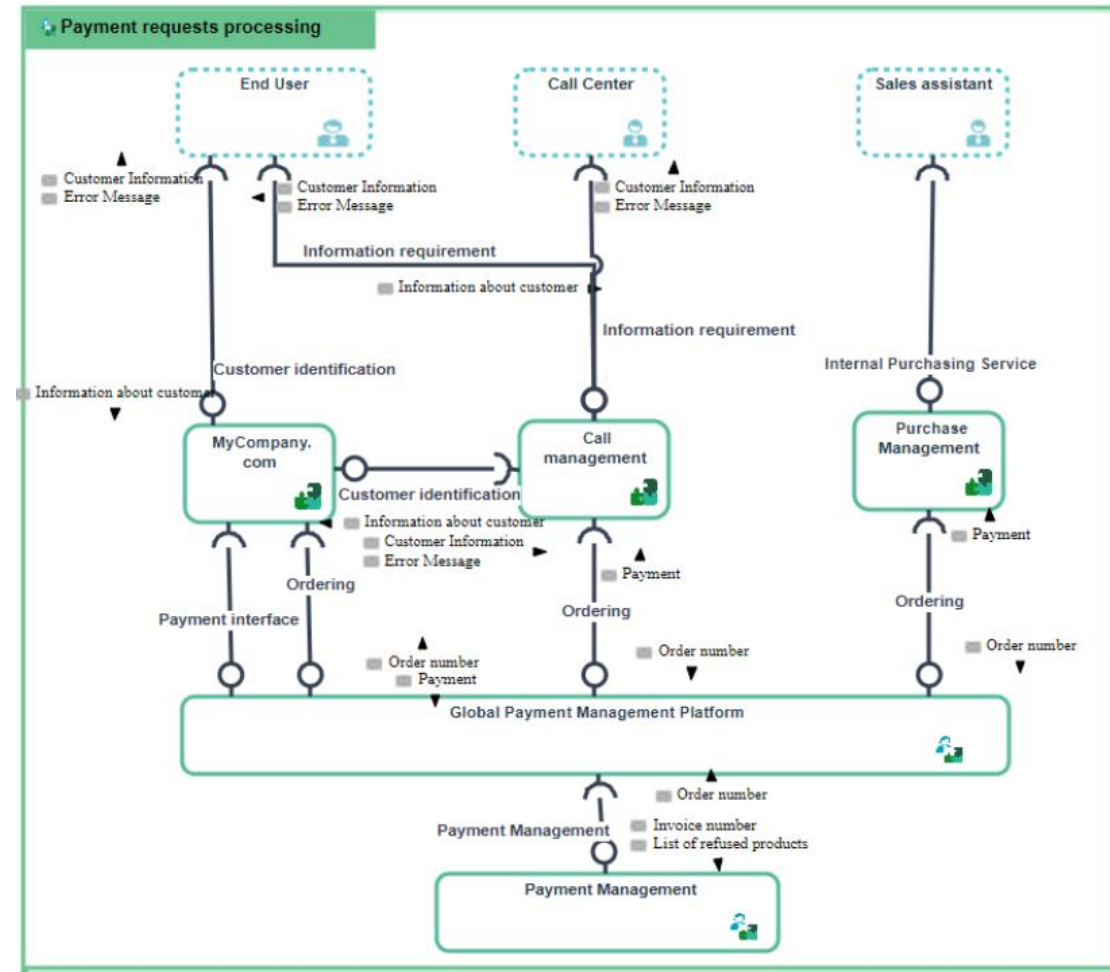
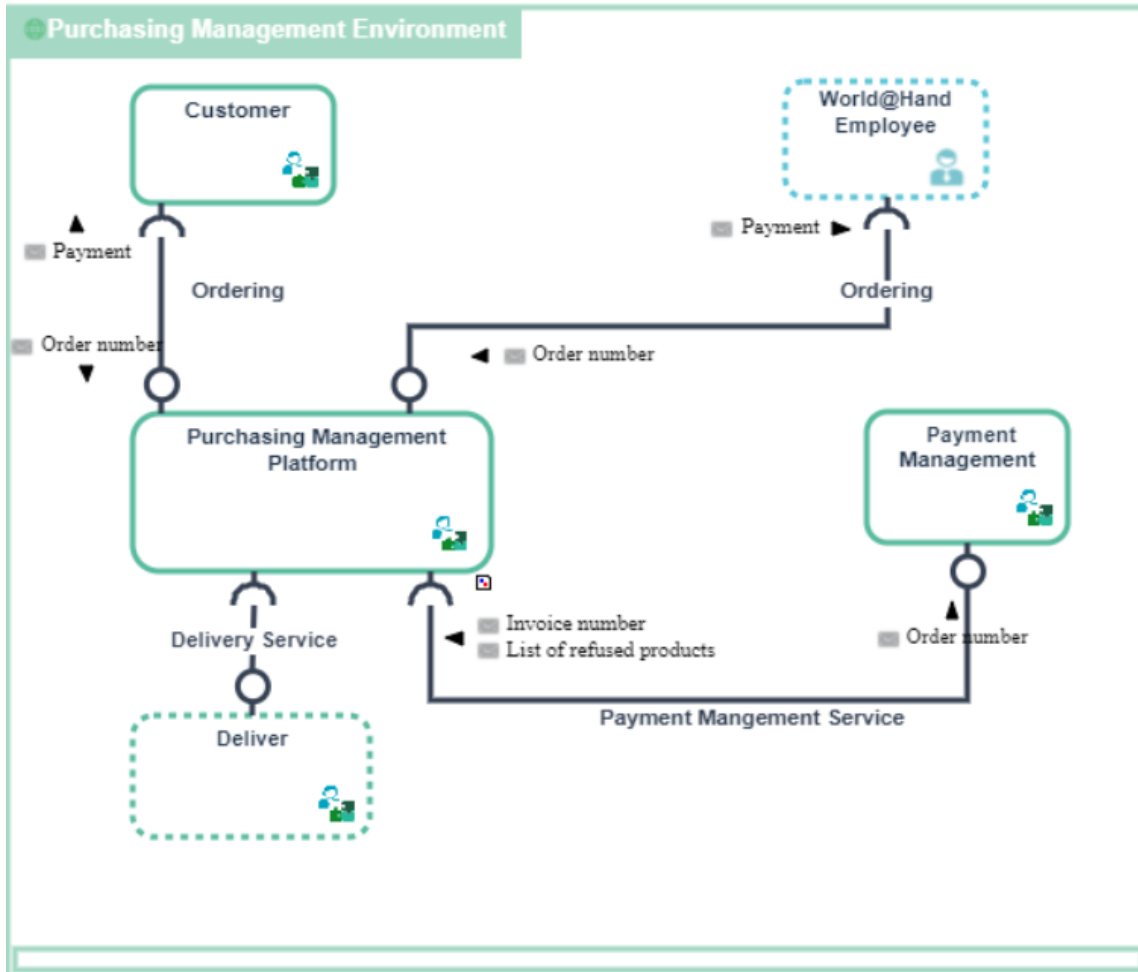
1 Describir la arquitectura de la aplicación



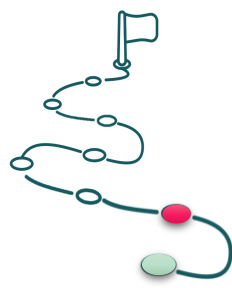
Application System Environment – Application System Structure

Descripción: El diseño de la arquitectura para el desarrollo de un proyecto desde el punto de vista de TI requiere de la especificación de los elementos principales y usuarios finales

C1 Internal



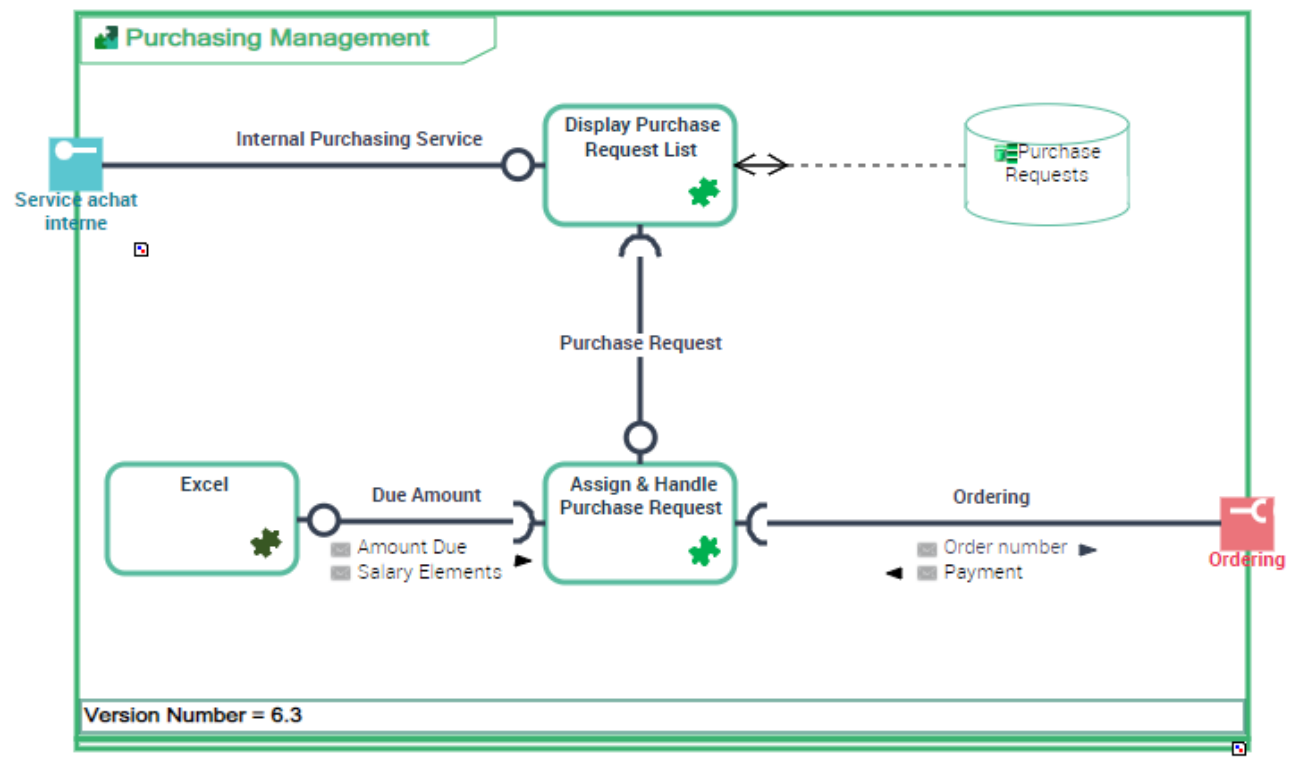
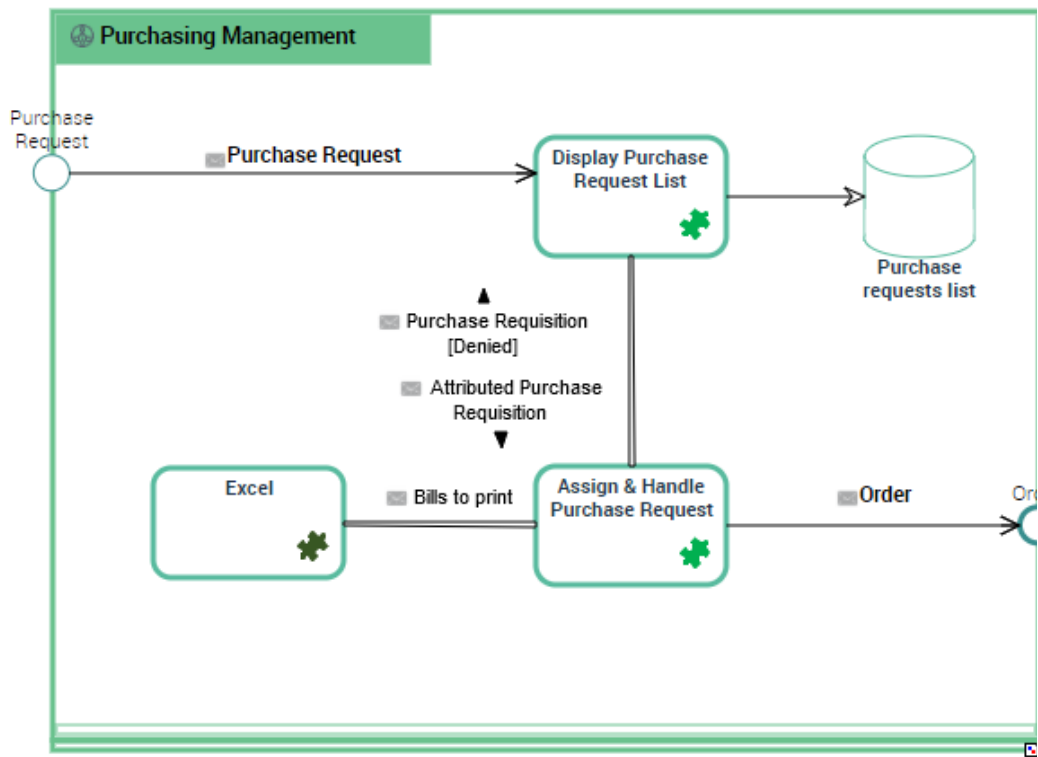
2 Describiendo las aplicaciones



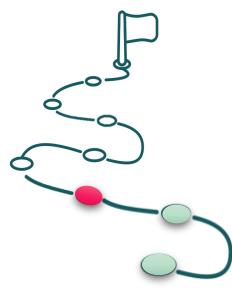
Scenario of Application Flows – Application Structure

Descripción: Se está diseñando una nueva aplicación, la cual tendrá varios casos de uso y se requiere validar que todas las necesidades han sido cubiertas.

C1 Internal

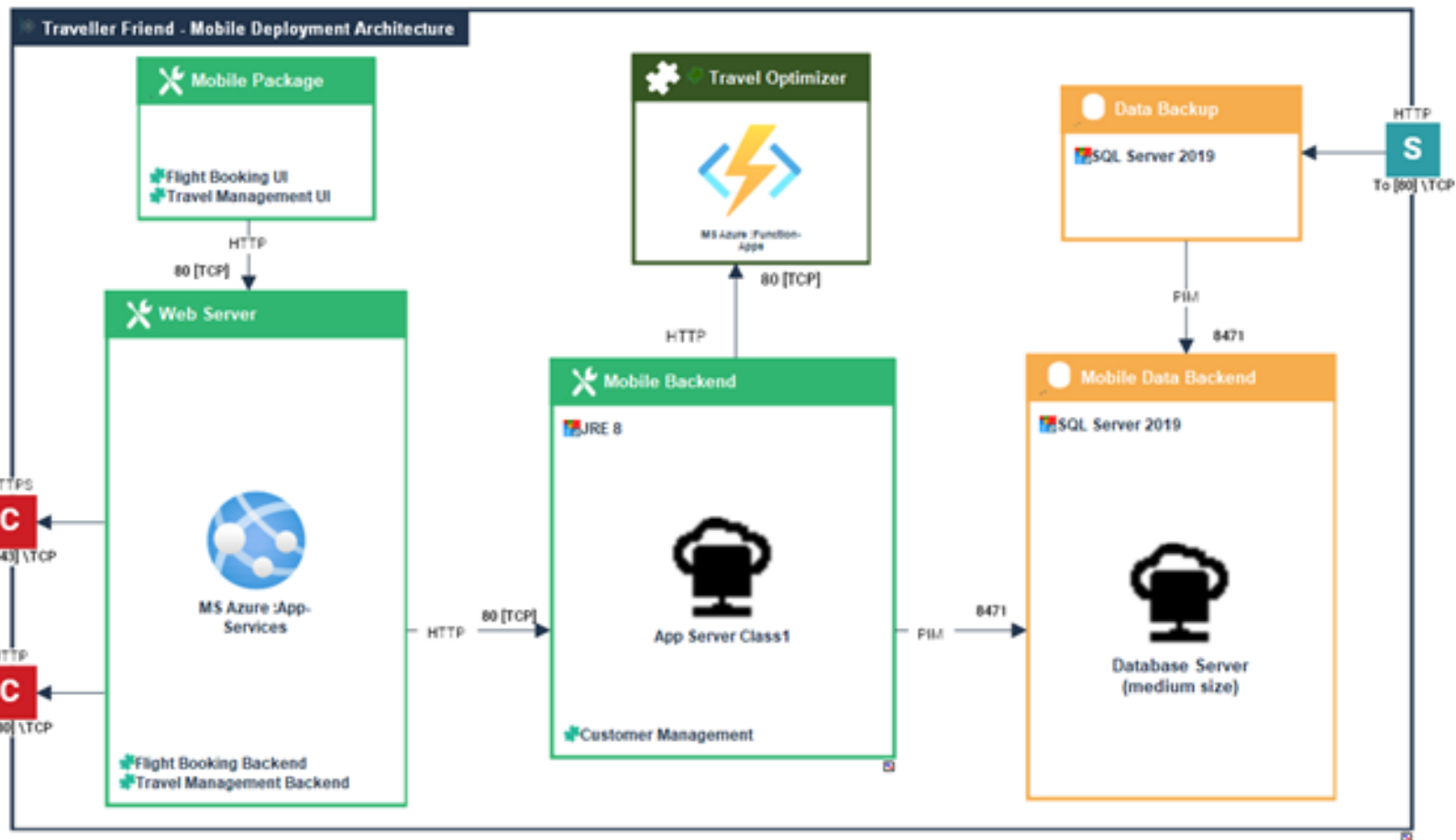


3 Definiendo la arquitectura de despliegue de una aplicación

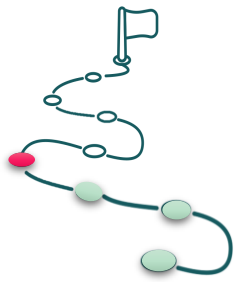


Application Deployment Architecture

Descripción: Se diseña una aplicación que hace uso de varios servicios que necesitan estar en coordinación para cubrir las dependencias entre ellos sin perder el detalle de los servicios que debe brindar la aplicación.

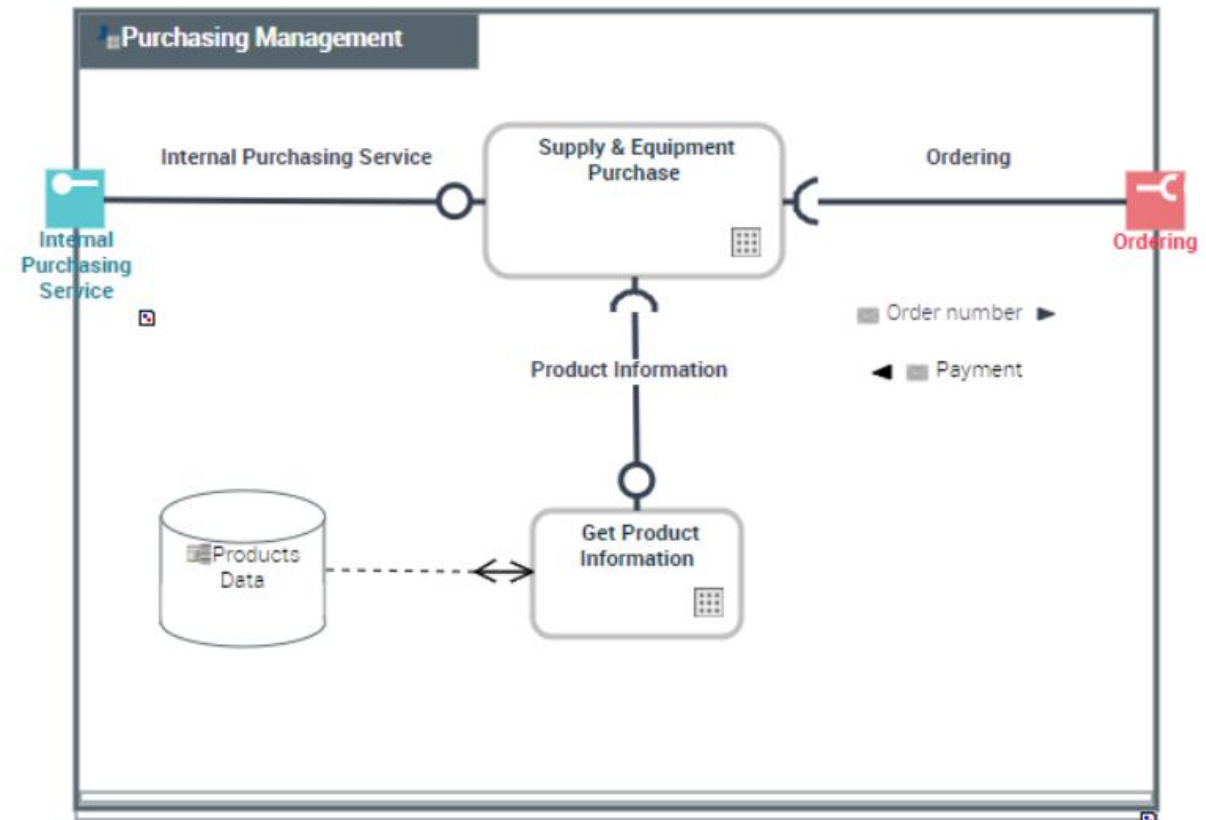
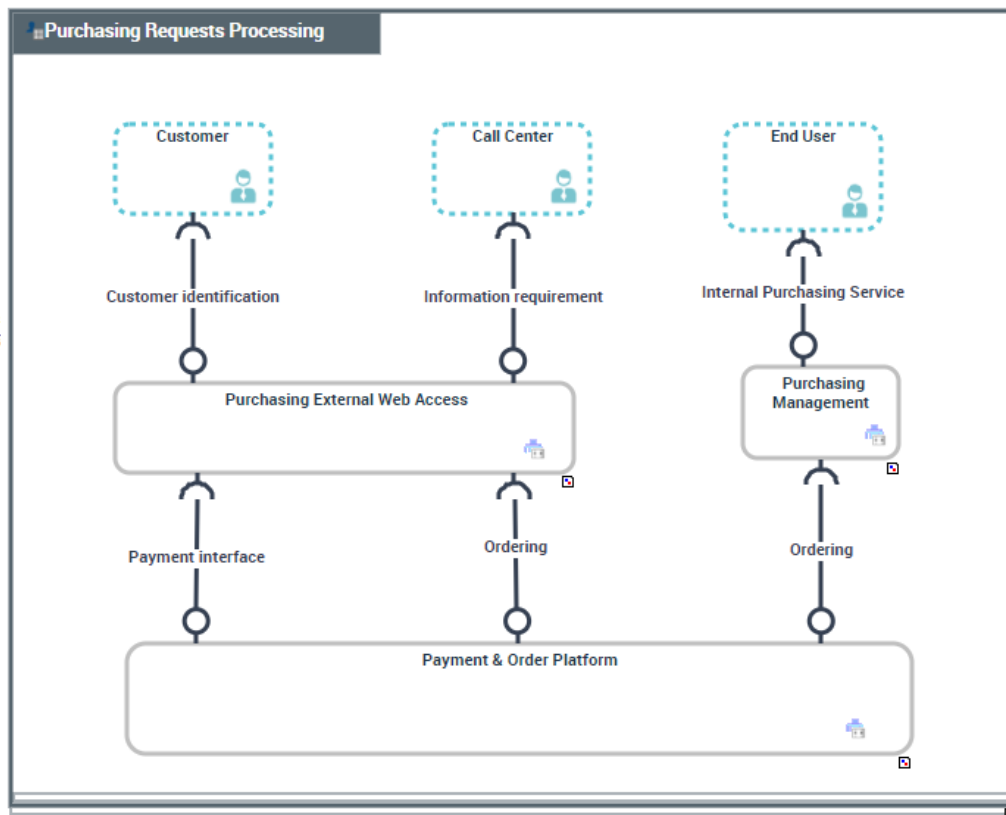


4 Construyendo la arquitectura lógica

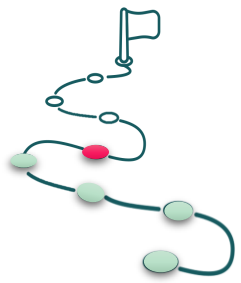


Logical application system structure - Logical application system structure

Descripción: Se está pensando en modificar un sistema existente para poder cumplir nuevas necesidades que han surgido en el negocio, por lo que se quiere diseñar la arquitectura ideal para cumplirlos



5 Analizar la cobertura funcional de la arquitectura implementada



Capacidades – Funcionalidades – Aplicaciones

Descripción: Una entidad financiera desea verificar que las aplicaciones implementadas apoyen los diferentes objetivos organizacionales

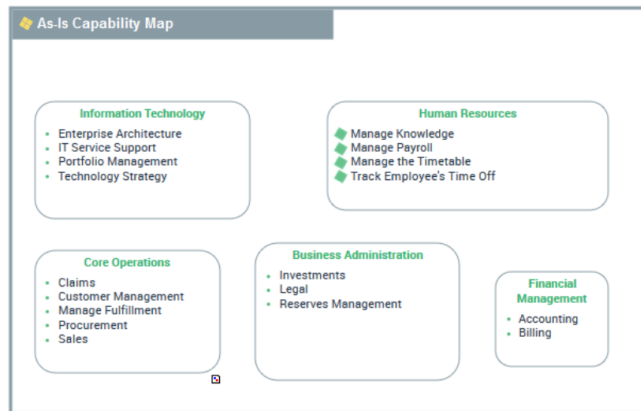


Diagrama de Capacidades

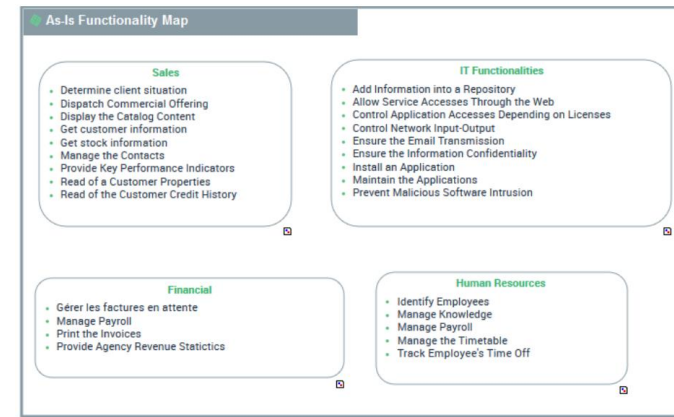
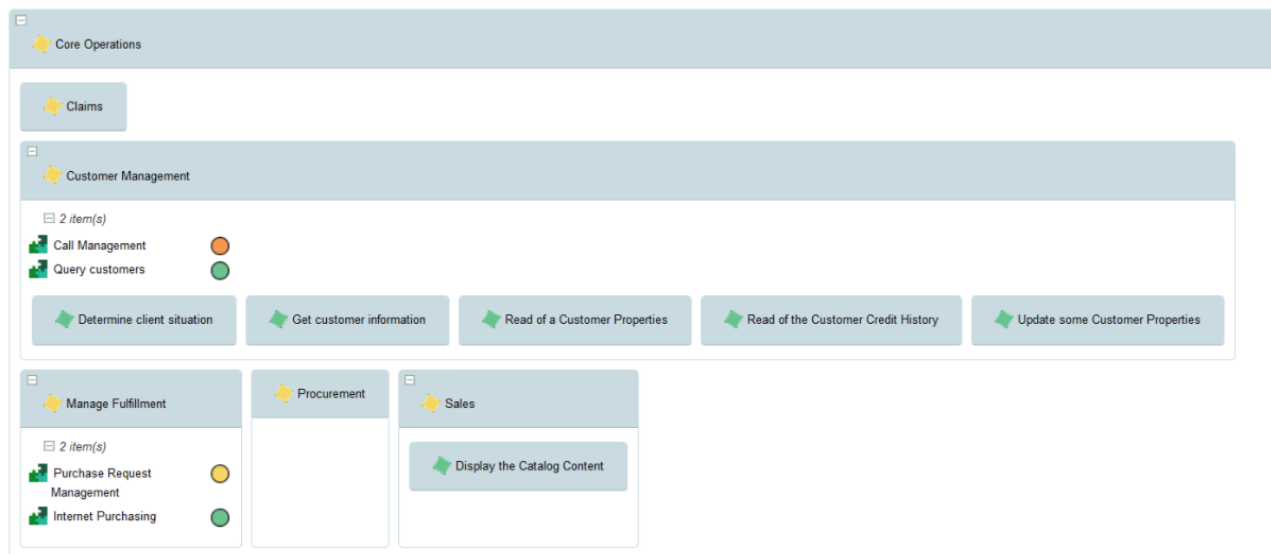
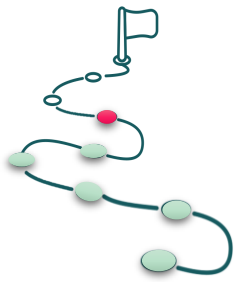


Diagrama de funcionalidades



Business Capability Breakdown Report

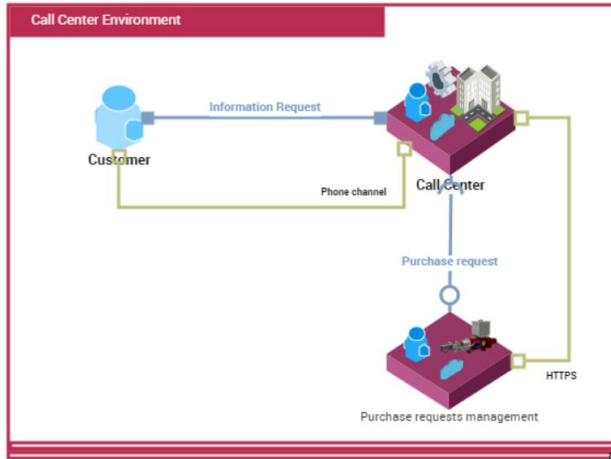
6 Definir la infraestructura técnica



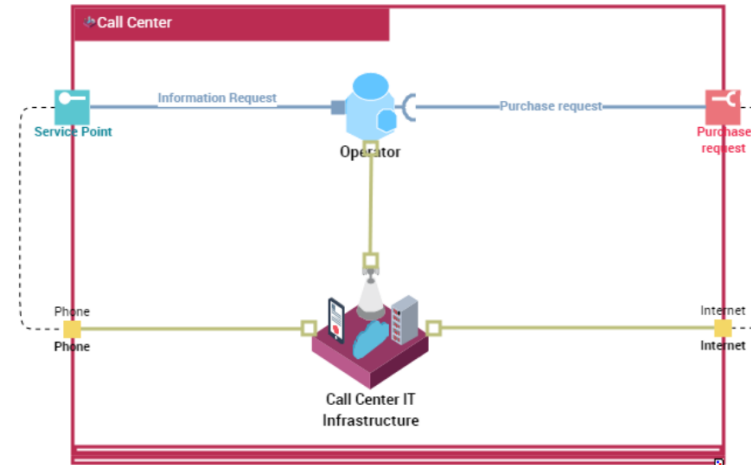
Resource Architecture Environment – Resource Architecture - IT Infrastructure – IT Server

Descripción: Una entidad de comunicaciones requiere conocer el detalle de los elementos que se involucran entre las interacciones de un cliente con un operador durante una llamada de soporte

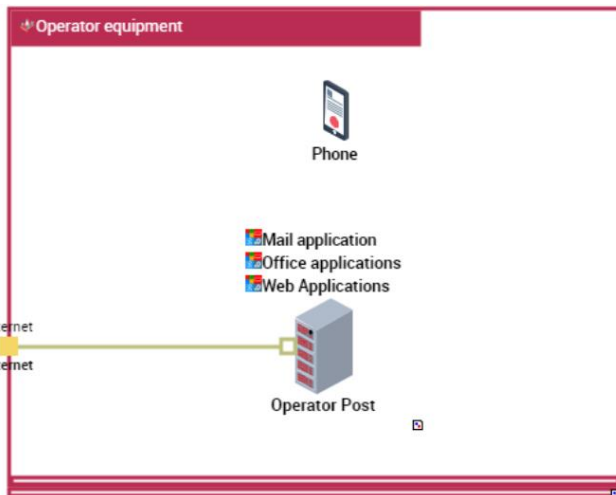
C1 Internal



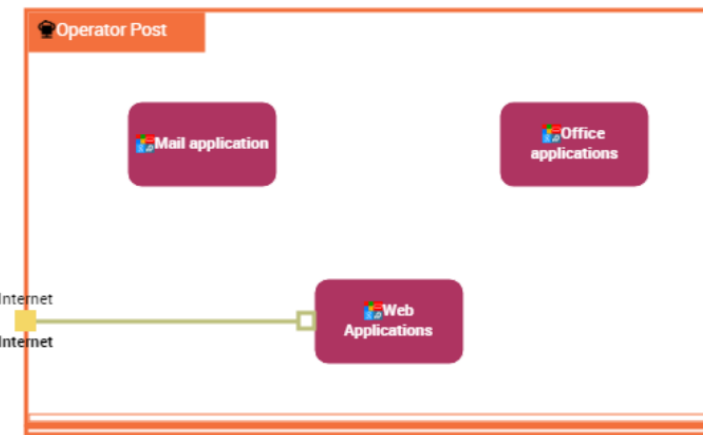
1 Diagrama del entorno de la arquitectura de recursos



2 Diagrama de ensamblaje de la arquitectura de recursos

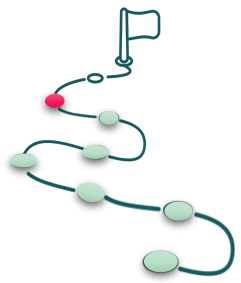


3 Diagrama de estructura de ensamblaje de infraestructura de TI



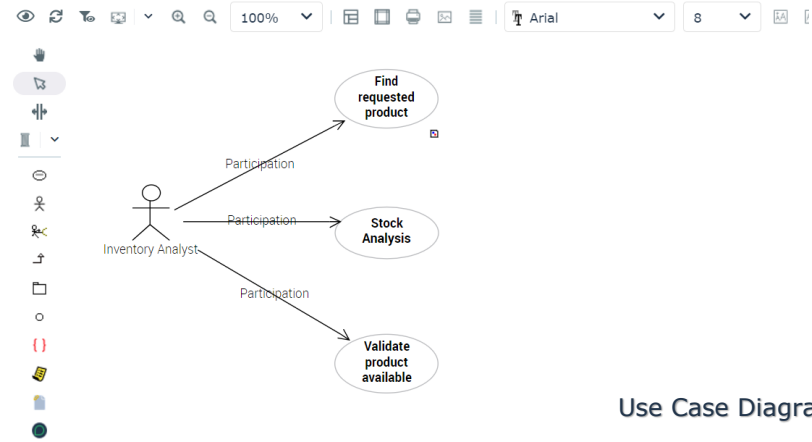
4 Diagrama de ensamblaje del dispositivo informático

Diseñar las aplicaciones

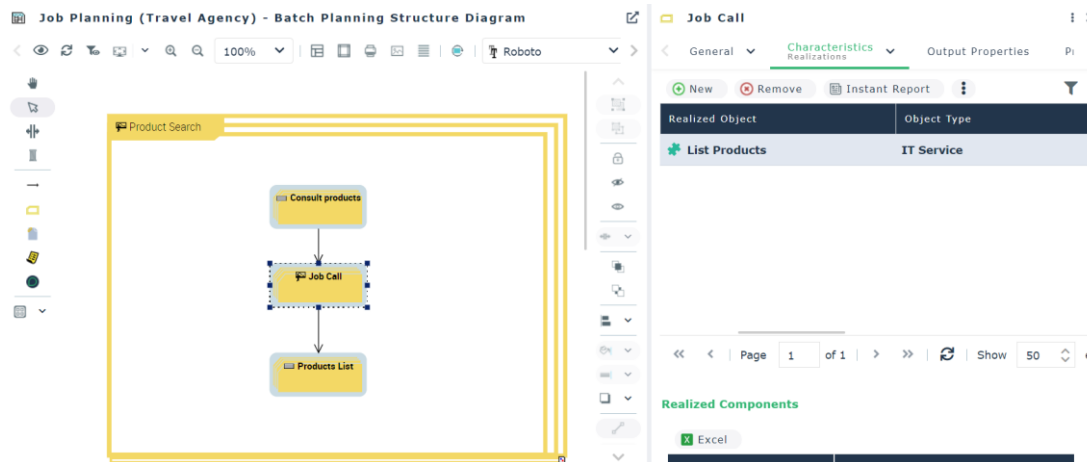


Design UML - Batch Planning - User Interface - System Proces

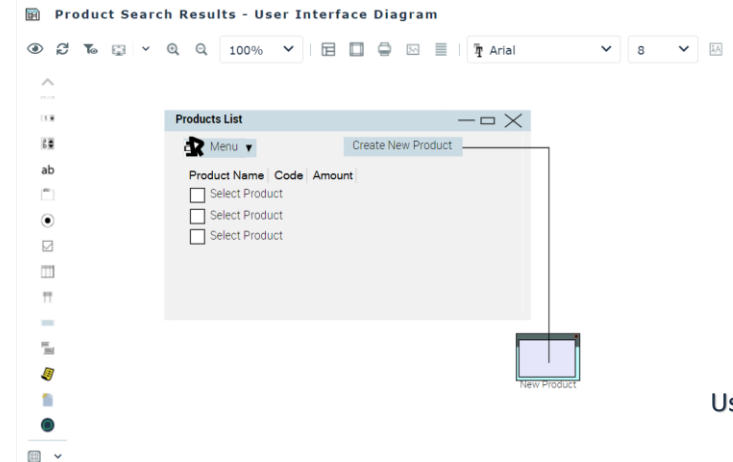
Descripción: Una tienda virtual requiere diseñar el proceso de verificación de Stock de un producto desde bodega y sus interacciones con las aplicaciones involucradas



Use Case Diagram

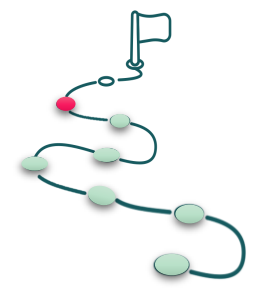


Batch Planning Structure Diagram



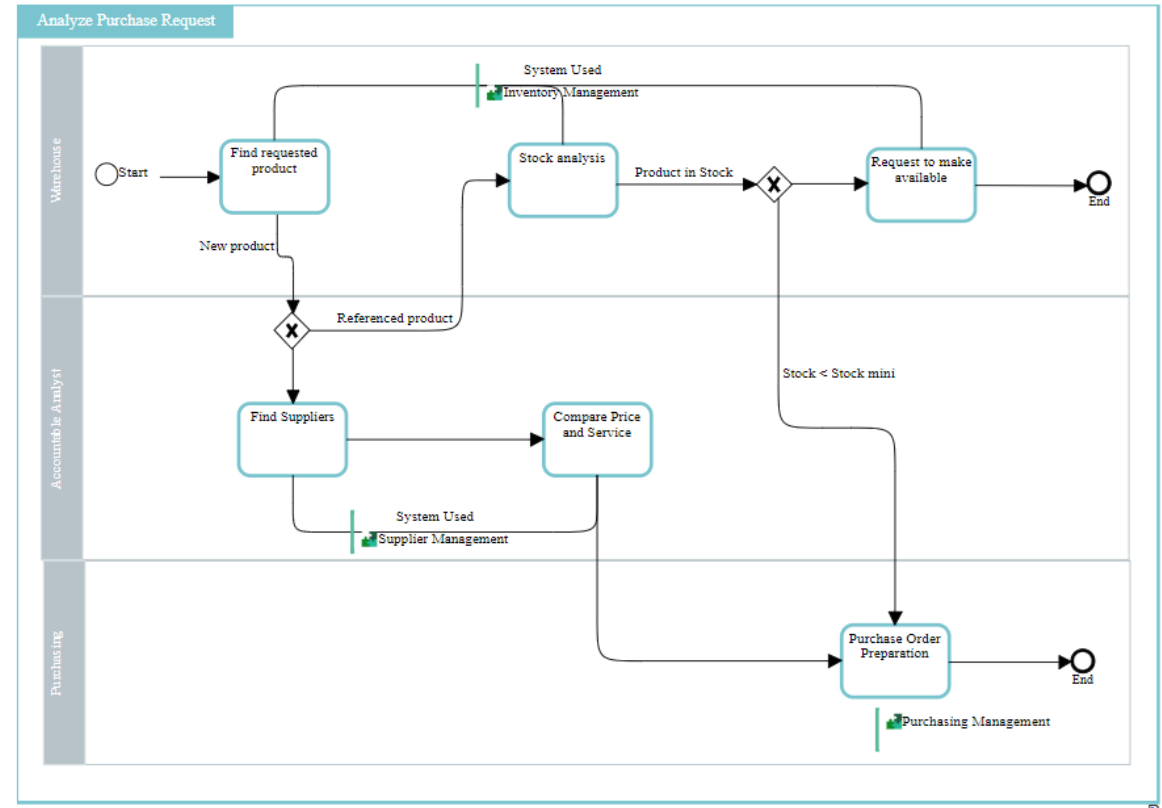
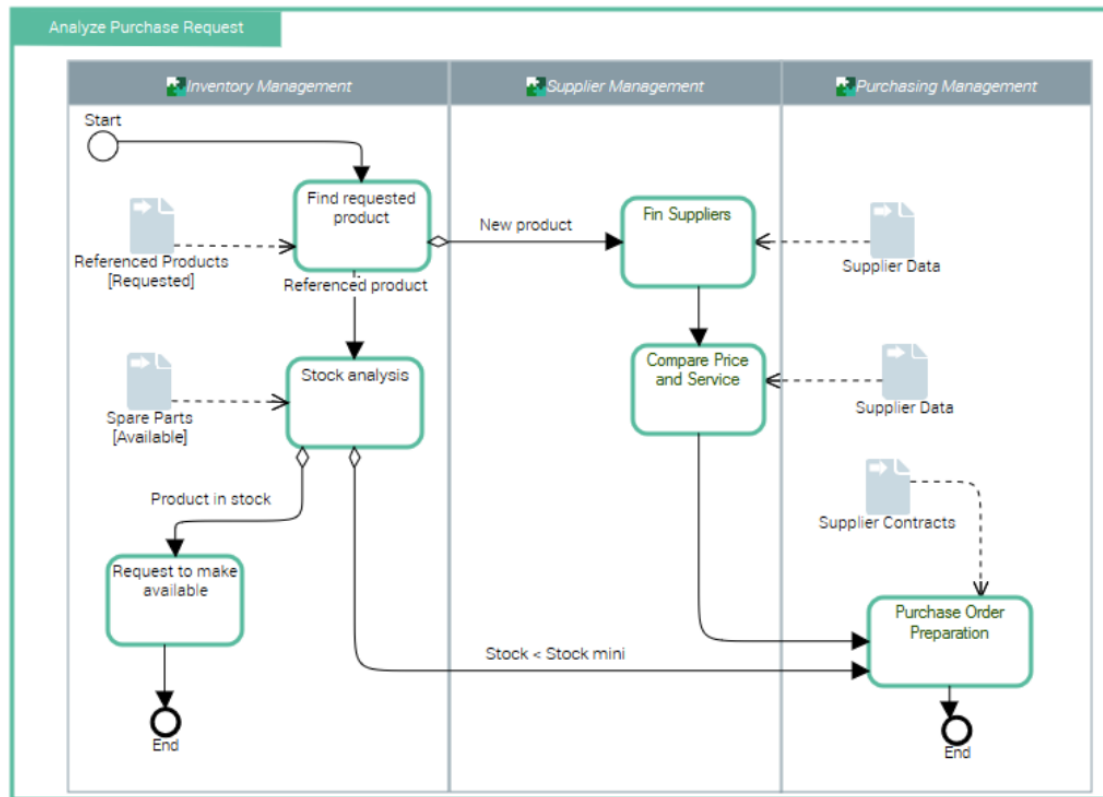
User Interface Diagram

Diseñar las aplicaciones

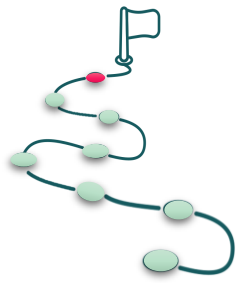


Design UML - Batch Planning – User Interface - System Process

C1 Internal



8 Administrar los catálogos de servicios



Service Catalogs

Descripción: Una entidad financiera desea saber qué elementos tecnológicos apoyan la estrategia definida

The screenshot shows the HOPEX IT Architecture interface. At the top, there's a navigation bar with 'Home / Inventories / Service Catalogs'. Below this, a grid of eight catalog items is displayed, organized into three rows and four columns. The first row contains Business and Information Service Catalogs. The second row contains Technical and Hardware Service Catalogs. Each item has an icon and a brief description. Below the grid, a detailed view of the 'Technical Service Catalog' is shown, listing various cloud services like AI and machine learning, Amazon Lex, and Azure Machine Learning.

Tipo de catálogo de servicios	Tipo de funcionalidad	Tipos de objetos que prestan el servicio.
Negocio	Funcionalidades	Capacidad empresarial
Información	Funcionalidades	Todo tipo de objetos técnicos y funcionales que implementen una funcionalidad con HOPEX IT Architecture . Para obtener más detalles, consulte Descripción de un mapa de funcionalidad con la arquitectura de TI HOPEX .
Nube	Capacidades tecnológicas	Unidad organizativa
Técnico	Capacidades tecnológicas	Tecnologías
hardware	Capacidades de hardware	Hardware y dispositivo IoT.

¿Qué más puedo hacer con IT Architecture?



Las funcionalidades de IT Architecture apoyan el diseño, planeación y cumplimiento de nuevas necesidades tecnológicas en el negocio

Nuevas capacidades

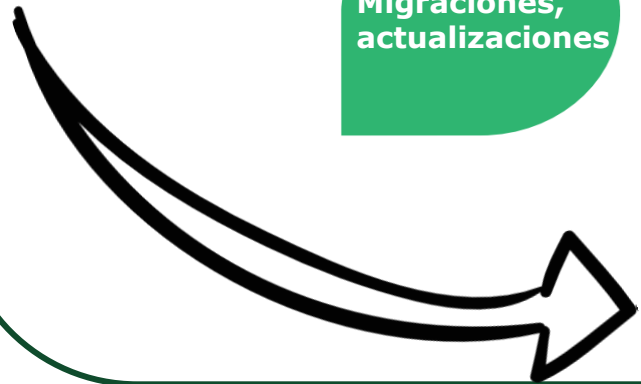
La planeación del landscape de capacidades de TI puede ser definida de una manera más exacta y así generar proyectos de transformación

Migraciones, actualizaciones

Con las características de todos los elementos de TI se logra la visibilidad de saber qué migraciones y actualizaciones son necesarias para mantener al día los sistemas

Necesidades de nueva infraestructura

El performance, capacidad, disponibilidad de espacio, puede ser planeado al tener la infraestructura documentada



¿Preguntas?





M E G A
SEE THE BIGGER PICTURE

